



Regolamento “Tris”

1. Partecipano 5 componenti per squadra (minimo 2 per sesso)
2. Le squadre saranno divise in due gironi (A e B)
3. Le prime 2 classificate di ogni girone accederanno alle semifinali, dove si affronteranno la 1[^] del Girone A contro la 2[^] del girone B e viceversa
4. Le restanti 4 squadre si incroceranno tra loro, affrontandosi la 3[^] del girone A contro la 4[^] del girone B e viceversa, al fine di delineare la posizione in classifica dal 5[°] posto in poi
5. Ogni partita sarà composta da 3 partite e risulterà vincitrice la squadra che ne avrà vinto almeno due, chi vince vedrà assegnarsi 3 punti mentre in caso di parità andrà un punto a testa

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

6. I 5 componenti delle 2 squadre che si affrontano saranno posizionate una di fronte all'altra ed alla stessa distanza dal TRIS (disegnato a terra)
7. Al 1[°] fischio dell'arbitro partirà un giocatore per ogni squadra e correrà ad impegnare una casella del TRIS
8. Non appena sistemati i primi l'arbitro fischia per dare il via al 2[°] partecipante e così via. E' vietato partire prima del fischio dell'arbitro.
9. Il concorrente che arriva per primo sulla casella del TRIS guadagna il diritto ad occuparla quindi l'altro concorrente dovrà spostarsi ed occuparne subito un'altra senza poter poi più cambiare.
10. **Vince** la squadra che riesce per prima a fare il TRIS in qualsiasi direzione **verticale, orizzontale e diagonale**.