



Per chi suona la campana?

Il gioco consiste nel disporsi dietro una linea di start.

Lo speaker farà la domanda e al suo via un componente per squadra correrà verso la campanella e dopo averla suonata cercherà entro 7 secondi di dare la risposta.

Le domande saranno di cultura generale, sport, musica e attualità

Regolamento

1. Al gioco partecipa tutta la squadra.
 - a) *Se vi sono squadre con un minor numero di partecipanti gli eventuali elementi mancanti verranno rimpiazzati da quelli eliminati durante il gioco.*
 - b) *Il numero dei partecipanti è equiparato a quello della squadra con più concorrenti*
2. Chi arriva per primo a suonare la campana è tenuto a dare la risposta alla domanda che gli verrà posta.
 - a) *Se la risposta è esatta sarà eliminato un concorrente di tutte le altre squadre*
 - b) *Se la risposta è sbagliata o non viene data entro 7 secondi si è singolarmente eliminate*
3. Dalla seconda domanda in poi chi dovesse dare la risposta giusta recupererebbe un elemento eliminato della propria squadra
4. L'organizzazione stabilirà il numero di domande da fare.
5. Vince la squadra che dopo l'ultima domanda ha il maggior numero di concorrenti non eliminate
6. L'attribuzione degli altri piazzamenti verrà fatta in base al numero decrescente dei concorrenti non eliminati