



## Regolamento “Caccia al tesoro”

1. Possono partecipare tutti i componenti della squadra
2. Ci si può spostare esclusivamente a piedi
3. E' vietato, a pena di squalifica, l'utilizzo di qualsiasi sostegno con mezzi elettronici ( Pc, Cell etc...) mentre è consentito quello di materiale cartaceo ( libri, dizionari, etc...)
4. All'orario di inizio della “caccia” i capitani delle squadre tireranno a sorte tra i sette percorsi stabiliti dai giudici.
  - a) *I percorsi con le relative domande sono contenuti in buste sigillate e siglate in ordine alfabetico ( A,B,C,D,E,F,G)*
  - b) *Il capitano che sceglierà per primo sarà quello della squadra che al momento è ultima in classifica e dopo a scalare gli altri*
5. Prima di andare a recuperare il primo biglietto ogni squadra dovrà rispondere a un quesito o risolvere un gioco
6. Il tempo per rispondere a ogni domanda è di 5 minuti, quello per risolvere i giochi è di 20 minuti.
  - a) *Se si risponde esattamente si avrà l'indicazione del luogo in cui si nasconde il primo biglietto o i successivi*
  - b) *In caso di risposta sbagliata alla domanda si avrà una penalità di 10 minuti prima di avere l'indicazione di cui al comma a)*
  - c) *In caso di risposta sbagliata al gioco si avrà una penalità di 15 minuti prima di avere l'indicazione di cui al comma a)*

# 7👍 Bivio

7. Il tempo massimo per tornare in piazza Santa Maria ad Nives (sede della giuria) per consegnare il biglietto e ottenere la domanda o il gioco da risolvere è 30 minuti.  
*a) Se per qualsiasi motivo la squadra non trova il biglietto nei trenta minuti avrà una penalità di 10 minuti dopo di che avrà la domanda o gioco da risolvere*
8. Le penalità si cumulano (es. la squadra che non trova il biglietto e che sbaglia la domanda o gioco avrà una penalità cumulata di 10 + 10/15 minuti prima di ricevere il biglietto successivo)
9. Le domande saranno tre , una di storia, una di geografia e una di scienze ( Biologia, chimica, fisica, matematica...)
10. I giochi saranno quattro, un Sudoku 9x9, un Kakuro, un Cruciverba e un Rebus
11. Per poter cercare il “ tesoro “ bisogna necessariamente aver risolto il rebus finale fatte salve decisioni diverse nel corso dei giochi da parte della giuria
12. Le modalità per trovare il “ tesoro” saranno comunicate all’inizio della competizione