

*“Si può scoprire di più su una persona in un’ora di gioco che in un anno di conversazione.”*

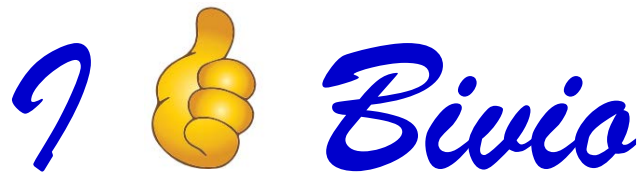
*(Platone)*

## **Regolamento generale**

- 1. Le iscrizioni ad “ *I like Bivio* ” 2016 termineranno al raggiungimento di 10 squadre.**
  - a) E’ facoltà dell’organizzazione di aumentare a 11 il numero a sua insindacabile volontà comunque non oltre il termine di inizio della competizione.
  - b) I giochi avranno inizio il giorno 16 agosto 2016 e termineranno il 20 agosto 2016
  
- 2. Le squadre dovranno essere miste ed essere composte da un minimo di 10 a un massimo di 15 persone**
  - a) Dovranno essere presenti almeno 5 bambini di età compresa tra i 5 e i 14 anni compiuti.
  - b) Il resto della squadra dovrà essere composto per il 30 % da uno dei due sessi.
  
- 3. E’ facoltà di ogni squadra di iscriversi con uno sponsor da cui prenderà il nome**
  - a) La quota di iscrizione con sponsor è di 100 €e comprende la maglietta per competere con il logo dello sponsor, il costo di iscrizione e la possibilità sempre per lo sponsor di poter pubblicizzare la sua attività durante la manifestazione.
  - b) La quota di iscrizione per le squadre senza sponsor è di 70 €<sup>1</sup>
  - c) Per le squadre con sponsor che facessero esplicita richiesta dello stesso colore per la propria maglietta sarà effettuato sorteggio. La stessa procedura sarà eseguita per le squadre senza sponsor

---

<sup>1</sup> L’organizzazione provvederà anch’essa alla ricerca di eventuali sponsor che saranno assegnati alle squadre sprovviste con modalità insindacabili privilegiando le squadre composte prevalentemente da bambini.



- 4. I giochi “ senza frontiere “ per l’edizione 2016 saranno 15 ( vedi all A )**
  - a) Ogni gioco avrà il suo regolamento che sarà pubblicato sul sito dell’associazione <http://ilikebivio.jimdo.com/>
  - b) I regolamenti dei giochi potranno essere oggetto di modifiche da parte dell’organizzazione fino a prima dell’inizio del gioco a cui fanno riferimento
  
- 5. Ogni gioco avrà il suo punteggio che verrà indicato nell’apposito regolamento**
  
- 6. Ogni squadra avrà la possibilità di giocare il suo unico Jolly nel gioco in cui si sente più forte.**
  - a) Il Jolly darà la possibilità di raddoppiare i punti in caso di vittoria e di dimezzamento degli stessi nel caso in cui non si risulti primi.
  - b) Possono essere giocati contemporaneamente più Jolly , da diverse squadre , nello stesso gioco
  - c) L’eventuale impiego del Jolly dovrà essere comunicato in modo segreto all’organizzazione tramite whatsapp al numero che sarà indicato all’inizio dei giochi.

II Edizione 2016

## *Elenco dei giochi "senza frontiere"*



*Acchiappa la mela*



*Caccia al tesoro*



*Corsa a "tre gambe"*



*Corsa con i sacchi*



*Staffetta 4x100*



*Pallina nell'acqua*



*Corsa di mezzofondo*



*Pallina da ping pong*



*Palo della cuccagna*



*Gioco della spugna*



*Tiro alla fune*



*Uomo serpente*



*Trasporto mattoni*



*Calcio tennis*



*Angurinata*